

# Årsredegørelse 2013 for Spilnu.dk A/S

## Indledende bemærkninger

Spilnu.dk A/S er en online spillevirksomhed. Selskabet blev stiftet den 10. oktober 2011 som et datterselskab til moderselskabet Cego ApS.

Spilnu.dk A/S har 2 centrale produktområder, som er henholdsvis casino og online spilleautomater.

Spilnu.dk A/S var blandt de første spiloperatører, der fik tildelt dansk licens til onlinespil af Spillemyndigheden. Licensen blev givet af den danske spillemyndighed den 15. december 2011 med virkning fra den 1. januar 2012. Herefter påbegyndte Spilnu.dk A/S sin virksomhed den 2. januar 2012.

Første års licens var for samtlige udbydere en midlertidig licens på 1 år. Ultimo 2012 fik Spilnu.dk A/S sin licens forlænget med 4 år, således at Spilnu.dk A/S nuværende licens udløber ved udgangen af 2016.

## Beretning

### Generelt

Ledelsen vurderer, at 2013 har været et yderst tilfredsstillende år for Spilnu.dk A/S, hvor selskabet har oplevet en stor vækst. Dette vurderes bl.a. at være begrundet i selskabets ændrede reklamestrategi, som indebærer, at selskabet nu gør brug af "ægte" kunder i sine reklamer i stedet for den tidligere karakter Glenn. Den ændrede reklamestrategi er et bevidst valg, idet Spilnu.dk A/S ønsker at signalere, at selskabet er i øjenhøjde med sine kunder. Samtidig har selskabet et ønske om at sætte kunden i fokus. Ændringen af reklame strategien har vist sig at være succesfuld, idet dette også har resulteret i en bedre udnyttelse af selskabets "airtime". En anden årsag til Spilnu.dk A/S fremgang er selskabets lancering af sin mobil hjemmeside, hvilket har givet kunderne mulighed for at spille på mobiltelefoner og tablets. Desuden, fortsætter Spilnu.dk A/S sin øgede fokus på spiludvikling, hvor man adskiller sig markant fra sine konkurrenter, som ofte lejer spillene af tredjemand. Dette betyder vi kan fokusere vores spiludvikling til egne kunder, lave unikke spil, som kunderne ikke finder andre steder, og analysere på samtlige data for vores spil.

MA

Samlet set har dette medført, at Spilnu.dk A/S i 4. kvartal af 2013 havde opnået en markedsandel på mere end 10% for online casino eksklusiv poker. Til sammenligning havde Spilnu.dk alene en markedsandel på 4,25% ved udgangen af år 2012.

I 2013 har Spilnu.dk lanceret en decideret casinoseksion med bl.a. Roulette og Blackjack. Disse spil er ikke egenudviklede, men derimod erhvervet fra tredjemand. Desuden er der tilføjet enkelte spillerautomater fra tredjemand. Til ledelsens store tilfredshed kan det konstateres, at Spilnu.dk's egne spil overperformer hos sine kunder, sammenlignet med de spil som er erhvervet fra tredjemand.

Endvidere har Spilnu.dk's officielle fanside på Facebook udviklet sig til Danmarks største online casino på Facebook. Dette vurderes primært at skyldes de hyppige vinderopslag og de nye skrabelodskonkurrencer, hvilket har givet mange nye facebook fans. Desuden er Spilnu.dk A/S det danske onlinecasino som vurderes bedst på den uafhængige forbrugeranmeldesside Trustpilot, hvor selskabet har en placering som nr. 1 i kategorien onlinecasinoer.

### **Overholdelse af spillelovens krav**

Spilnu.dk A/S opfylder sine forpligtelser i henhold til den gældende spillelovgivning. I det følgende afsnit beskrives de foranstaltninger, som Spilnu.dk har truffet med henblik på at sikre, at gældende lovgivning overholdes.

### **Markedsføring og annoncering**

Spilnu.dk A/S bestræber sig på, at alle annoncer og alt salgsfremmende materiale udvikles og konstrueres på en måde, der er socialt ansvarlig, særligt hvad angår beskyttelsen af mindreårige og andre sårbare personer.

Spilnu.dk A/S sikrer i så vidt muligt omfang, at der ikke sendes markedsføringsmateriale til spillere, der midlertidigt eller permanent har udelukket sig selv fra at deltage i spil. Når en spiller deaktiverer sin spilkonto, bliver spilleren automatisk frmeldt nyhedsmails og andet markedsføringsmateriale fra Spilnu.dk A/S.

I forbindelse med udviklingen af markedsføringsmateriale, stiller Spilnu.dk A/S krav om, at kunderne gives fair og ansvarlige oplysninger om deres chancer for at opnå gevinst. Det er således vigtigt for Spilnu.dk A/S, at spillernes indtryk af deres chancer for at vinde ikke er oppustede, således at disse forbliver korrekte og afbalancerede.

MAN

Spilnu.dk A/S reklamefilm indeholder spiloplevelser fra ægte kunder, og Spilnu.dk A/S benytter sig dermed ikke af berømtedder til markedsføring og salg fremmende aktiviteter. Af samme årsag antyder reklamerne ikke, at deltagelse i spil har bidraget til en berømtedds succes. Spillene præsenteres som et underholdningstilbud, og disse præsenteres ikke som en mulig løsning på økonomiske problemer eller en mulighed for at opnå social accept. Det er Spilnu.dk's politik, at selskabets markedsføringsmateriale hverken i kommunikationsudformning eller medievalg målrettes mod børn og unge under 18 år. Eftersom alle kunder som benyttes i Spilnu.dk A/S tv-reklamer, er oprettede på Spilnu.dk, er de naturligvis alle som minimum 18 år.

### **Særligt vedrørende bonusser.**

I forbindelse med Spilnu.dk A/S udbud og markedsføring af bonusser over for kunder i forbindelse med deltagelse i spil, bestræber Spilnu.dk A/S sig på at vise de gældende vilkår og betingelser, der knytter sig til den pågældende bonus, på en klar og tydelig måde.

Alle bonusvilkår og betingelser er derfor tilgængelige for kunderne på alle tidspunkter under markedsføringen af et bonustilbud, og vilkårene vedligeholdes og offentliggøres altid i samme medie som bonustilbuddet. Siden oktober 2013 har Spilnu.dk A/S endvidere påset, at vilkår og betingelser der knytter sig til en bonus aldrig er mere end et enkelt klik væk, når bonusser markedsføres i bannerreklamer og på Facebook.

Der udbetales ikke bonusser til individuelle kunder på vilkår, der er forskellige fra de betingelser, der tilbydes andre lignende kunder. Når en kunde har opfyldt betingelserne for at opnå en bonus, vil den pågældende bonus blive tildelt kunden senest 24 timer efter, at kriterierne for at modtage bonussen er opfyldt.

Spilnu.dk A/S benytter sig af operationelle systemer som sikrer, at kunder, der tildeles en bonus, får minimum 60 dage til at opfylde eventuelle vilkår, som er tilknyttet udbetalingen af bonussen.

### **Beskyttelse af mindreårige og identitetsverificering**

Spilnu.dk A/S er bekendt med, at det ikke må være muligt for mindreårige og spillere, der har udelukket sig selv ved at lade sig optage i ROFUS, at oprette en spillekonto. Ved hjælp af identitetsverificering i forbindelse med registreringen sikrer Spilnu.dk A/S nye spilleres identitet, hvorefter mindreårige og selvudelukkede spillere nægtes adgang til at oprette en spillekonto hos Spilnu.dk A/S.

*MW*

Ved oprettelsen skal spillerne angive oplysninger om navn, fødselsdato, adresse og CPR-nummer. Der oprettes herefter en midlertidig spilkonto, som har en øvre indbetalingsgrænse på 10.000 kr. som påkrævet i bekendtgørelse for online casinoer § 7 stk. 4. Efter spillerens oprettelse af en midlertidig spilkonto har Spilnu.dk A/S 30 dage til at afslutte verificeringsprocessen. Såfremt Spilnu.dk A/S konstaterer, at der er stor aktivitet på en nyligt oprettet midlertidig spilkonto, har Spilnu.dk A/S mulighed for at udtage kontoen til særskilt behandling, hvorved man kan sikre en hurtigere verificering af kontoen.

Validiteten af spillerens oplysninger verificeres herefter i CPR-registret. Såfremt alle de afgivne oplysninger stemmer overens med oplysningerne i CPR-registret, er spillerens identitet verificeret.

Når en spilkonto overgår fra at være en midlertidig spilkonto til en endegyldig spilkonto, skal spilleren efterfølgende logge ind ved brug af NemID, dog med undtagelse af de situationer, hvor der er givet dispensation fra dette krav.

Hvis verificering er umulig pga. navne-adressebeskyttelse i CPR-registret, anmodes spilleren om at fremsende dokumentation i form af kopi af pas eller kørekort til brug ved verificeringen af spillerens identitet. Denne dokumentation gemmes sammen med spillerens konto.

Såfremt spilleren har afgivet fejlagtige oplysninger, hvorfor verificering ikke er mulig, kan spilleren ved telefonisk henvendelse til Spilnu.dk A/S rette oplysningerne, hvorefter Spilnu.dk A/S foretager nyt opslag i CPR-registret. Såfremt oplysningerne fortsat er i uoverensstemmelse med CPR-registret, anmodes spilleren om, at rette henvendelse til borgerservice med henblik på at få opdateret oplysningerne i CPR-registret. Indtil behørig verificering er mulig vil den midlertidige spilkonto blive deaktiveret.

Såfremt spillerens identitet ikke kan verificeres inden for et tidsrum på 30 dage, deaktiveres den midlertidige konto. Eventuelle indeståender forbliver på kontoen. I 2013 blev der tilbageholdt i alt kr. 0- på midlertidige spilkonti pga. manglende endelig verificering af spillere.

#### **Ansvarligt spil:**

Spilnu.dk A/S bestræber sig på at sikre, at spillerne får de nødvendige redskaber til at forebygge usund spilleadfærd. Spilnu.dk A/S gør det muligt for spillerne at spille ansvarligt, og Spilnu.dk A/S har således stor fokus på små indsatser og stor underholdningsværdi i spillene.

Spilnu.dk A/S giver kunderne en mulighed for på forhånd, at sætte grænser for hvor stort indskud kunden ønsker pr. dag, uge eller måned, således at spilleren ikke kan spille for mere end et bestemt defineret beløb.

MAN

Henvendelser med anmodning om at hæve en allerede fastsat beløbsgrænse behandles således, at beløbsgrænsen tidligst hæves efter udløbet af 24 timer som foreskrevet i bekendtgørelsen for online casinoer § 17 stk. 2.

Ligeledes er der mulighed for at "aktivere kontonedkøling", hvilket medfører en spærring af spillekontoen for en bestemt foruddefineret periode.

På Spilnu.dk A/S hjemmeside findes henvisninger og kontaktoplysninger til Center for Ludomani og Dansk Forening for Ludomaner og Pårørende, ligesom spillerne opfordres til at tage kontakt til ovennævnte foreninger i tilfælde af mistanke om spilleafhængighed.

Desuden findes der oplysning om muligheden for frivillig registrering på ROFUS Web med henblik på at opnå udelukkelse fra onlinespil.

### **Bekæmpelse af hvidvask af penge og finansiering af terrorisme:**

Spilnu.dk A/S bestræber sig på at yde en aktiv indsats i forhold til bekæmpelse af hvidvask af penge og finansieringen af terrorisme. Spilnu.dk A/S har indført forskellige interne procedurer, som har til formål at identificere og overvåge de kunder, som logger på Spilnu.dk A/S system. Spilnu.dk A/S har interne kontrolsystemer, som monitorerer spillernes adfærd og ind- og udbetalinger, og systemet giver automatiske advarsler i tilfælde af mistænkelig og afvigende adfærd.

Hvilke konkrete tiltag, der er tale om, vil ikke blive beskrevet nærmere i nedenstående netop af hensyn til at bevare effektiviteten af disse kontrolsystemer i kampen mod hvidvask af penge og finansiering af terrorisme.

Alle medarbejdere som beskæftiger sig med registrering, udveksling og faktiske spilleaktiviteter bliver gjort bekendt med de interne regler og forpligtelser, der gælder for det danske marked. Såfremt Spilnu.dk A/S får mistanke om hvidvask af penge eller finansiering af terrorisme, indberettes forholdet til myndighederne i overensstemmelse med gældende regler herom. Mistænkelige aktiviteter indberettes til Statsadvokaten for Særlig Økonomisk og International Kriminalitet.

### **Behandling af klage og andre henvendelser fra kunder**

Spilnu.dk A/S kunder kan naturligvis til enhver tid vederlagsfrit rette henvendelse til Spilnu.dk A/S kundeservice på support@spilnu.dk. I 2013 modtog Spilnu.dk A/S 2.916 henvendelser fra kunder

*MR*

pr. email. Heraf blev 18 af henvendelserne kategoriseret som klager. Kunderne kan kontakte Spilnu.dk via e-mail, chat og facebook. Spilnu.dk A/S bestræber sig på at give en hurtig tilbagemelding på alle henvendelser. I 2013 blev 24% af henvendelserne pr. e-mail besvaret indenfor 1 time, og 79% af henvendelserne blev besvaret inden for 24 timer.

Når der indgives en klage, opfordres kunden til at bruge supportens emailadresse support@spilnu.dk, som findes i afsnittet "kontakt os" på hjemmesiderne. Kunden opfordres til at anføre personlige oplysninger og kontonavn samt en detaljeret beskrivelse af de forhold, som kunden ønsker at klage over.

Herefter vil kunden modtage en besvarelse fra Spilnu.dk A/S supportteam. Såfremt kunden herefter fastholder sine kritikpunkter, er det selskabets politik, at klagen videresendes til selskabets ledelse, som herefter overtager behandlingen af klagesagen. Det er herefter ledelsens ansvar, at klagen behandles og svar sendes til klageren inden 14 dage, jf. bekendtgørelse for online casinoer § 35 stk. 2.

Ifølge Spilnu.dk A/S interne retningslinjer defineres en henvendelse fra en kunde som en klage, såfremt kunden indberetter en teknisk fejl ved hjemmesiden, som skyldes forhold som Spilnu.dk A/S er herre over. Endvidere defineres en henvendelse som en klage, såfremt kunden anfører, at Spilnu.dk A/S beslutninger ikke overholder gældende vilkår og betingelser eller gældende lovgivning på området. Desuden beteges en henvendelse som en klage, såfremt kunden anfører, at Spilnu.dk A/S ikke har leveret en ydelse, som virksomheden skal levere i henhold til sine egne vilkår og betingelser eller i henhold til gældende lov.

## **Nøgletal:**

### **Anvendt regnskabspraksis**

Årsrapporten for Spilnu.dk A/S for 2013 er aflagt i overensstemmelse med den danske årsregnskabslovs bestemmelser for virksomheder i regnskabsklasse B.

Generelt om indregning og måling I resultatopgørelsen indregnes indtægter i takt med, at de indtjenes, herunder indregnes værdireguleringer af finansielle aktiver og forpligtelser. I resultatopgørelsen indregnes ligeledes alle omkostninger, herunder afskrivninger og nedskrivninger.

Aktiver indregnes i balancen, når det er sandsynligt, at fremtidige økonomiske fordele vil tilflyde selskabet, og aktivets værdi kan måles pålideligt.

*MAN*

Forpligtelser indregnes i balancen, når det er sandsynligt, at fremtidige økonomiske fordele vil fragå selskabet, og forpligtelsens værdi kan måles pålideligt.

Ved første indregning måles aktiver og forpligtelser til kostpris. Efterfølgende måles aktiver og forpligtelser som beskrevet for hver enkelt regnskabspost nedenfor.

Visse finansielle aktiver og forpligtelser måles til amortiseret kostpris, hvorved der indregnes en konstant effektiv rente over løbetiden. Amortiseret kostpris opgøres som oprindelig kostpris med fradrag af eventuelle afdrag samt tillæg/fradrag af den akkumulerede amortisering af forskellen mellem kostpris og nominelt beløb.

Ved indregning og måling tages hensyn til forudsigelige tab og risici, der fremkommer inden årsrapporten aflægges, og som be- eller afkræfter forhold, der eksisterede på balancedagen. Den regnskabsmæssige værdi af immaterielle og materielle anlægsaktiver gennemgås årligt for at afgøre, om der er indikation af værdiforringelse ud over det, som udtrykkes ved normal afskrivning. Hvis dette er tilfældet, foretages nedskrivning til den lavere genindvindingsværdi.

## **Resultatopgørelsen**

*Nettoomsætning (NETTO BSI):* Nettoomsætningen indregnes i resultatopgørelsen, såfremt levering og risikoovergang til køber har fundet sted inden årets udgang. Nettoomsætning omtales som NETTO BSI og består af spilleindtægter modregnet gevinstudbetalinger.

Vareforbrug omfatter omkostninger, der afholdes for at opnå årets nettoomsætning, herunder 20 % online spilleafgift, gebyrer mv. til betalingsformidler, årligt spilleafgift gebyr, samt udgifter til whitelabel tagere samt licens fee.

*Andre eksterne omkostninger:* Andre eksterne omkostninger omfatter omkostninger til distribution, salg, kundekøb, reklame, administration, lokaler, tab på debitorer, operationelle leasingomkostninger mv.

*Andre driftsindtægter/-omkostninger:* Andre driftsindtægter og -omkostninger indeholder regnskabsposter af sekundær karakter i forhold til virksomhedernes væsentligste aktiviteter.

*Personaleomkostninger:* Personaleomkostninger omfatter løn og gager, inklusiv feriepenge og pensioner, samt andre omkostninger til social sikring mv. til selskabets medarbejdere. I personaleomkostninger er fratrukket modtagne godtgørelser fra offentlige myndigheder.

Afholdte lønomkostninger til udvikling af spillekoncept og udvikling af spil er aktiveret. Aktiveringen er modregnet i afholdte lønomkostninger.

*Finansielle indtægter og omkostninger:* Finansielle indtægter og omkostninger indeholder renteindtægter og -omkostninger, finansielle omkostninger ved finansiell leasing, realiserede og

urealiserede kursgevinster og -tab vedrørende værdipapirer, gæld og transaktioner i fremmed valuta, amortisering af finansielle aktiver og forpligtelser samt tillæg og godtgørelse under acontoskatteordningen mv. Finansielle indtægter og omkostninger indregnes med de beløb, der vedrører regnskabsåret.

*Skat:* Årets skat, som består af årets aktuelle skat og forskydning i udskudt skat, indregnes i resultatopgørelsen med den del, der kan henføres til årets resultat, og direkte på egenkapitalen med den del, der kan henføres til posteringer direkte på egenkapitalen.

Selskabet er sambeskattet med koncernforbundne danske selskaber. Den aktuelle danske selskabsskat fordeles mellem de sambeskattede danske selskaber i forhold til disses skattepligtige indkomst, og med fuld fordeling med refusion vedrørende skattemæssige underskud. De sambeskattede selskaber indgår i acontoskatteordningen.

## **Balancen**

*Immaterielle anlægsaktiver:* Erhvervede immaterielle anlægsaktiver, navnerettigheder og licenser, tilkøbte spil og spille koncepter, samt reklamefilm måles til kostpris med fradrag af akkumulerede afskrivninger eller til genindvindingsværdien, hvor denne er lavere. Aktiverne afskrives over den forventede levetid, der forventes at udgøre mellem 18 mdr. og 5 år.

*Færdiggjorte udviklingsprojekter:* Udviklingsomkostninger omfatter omkostninger, herunder lønninger og gager samt afskrivninger, der direkte og indirekte kan henføres til selskabets udviklingsaktiviteter, og som opfylder kriterierne for indregning.

Aktiverede udviklingsomkostninger måles til kostpris med fradrag af akkumulerede afskrivninger eller til genindvindingsværdi, såfremt denne er lavere.

Aktiverede udviklingsomkostninger afskrives lineært efter færdiggørelsen af udviklingsarbejdet over den vurderede økonomiske brugstid. Afskrivningsperioden udgør sædvanligvis ca. 5 år.

*Kundekøb:* Omkostninger til kundeoprettelse/kunde fremskaffelse måles til kostpris med fradrag af akkumulerede afskrivninger. Kostprisen omfatter omkostninger afholdt direkte og indirekte i forbindelse med erhvervelsen af nye kunder. Omkostningerne aktiveres og afskrives over 18 måneder.

Det er ledelsens opfattelse, at aktivering og efterfølgende afskrivning af disse omkostninger giver et mere retvisende billede af selskabets indtjening og indtjeningspotentiale end omkostningsføring af disse omkostninger.

*Generelt:* Immaterielle anlægsaktiver nedskrives generelt til genindvindingsværdi, hvis denne er lavere end regnskabsmæssig værdi.

MVJ



*Materielle anlægsaktiver:* Andre anlæg, driftsmateriel og inventar måles til kostpris med fradrag af akkumulerede af- og nedskrivninger.

Afskrivningsgrundlaget er kostpris med fradrag af den skønnede restværdi efter afsluttet brugstid.

Der foretages lineære afskrivninger baseret på følgende vurdering af aktivernes forventede brugstider og restværdi herefter:

Andre anlæg, driftsmateriel og inventar: 1-5 år 0 %

Fortjeneste eller tab ved afhændelse af materielle anlægsaktiver opgøres som forskellen mellem salgspris med fradrag af salgsmkostninger og den regnskabsmæssige værdi på salgstidspunktet. Fortjeneste eller tab indregnes i resultatopgørelsen under andre driftsindtægter eller andre driftsmkostninger.

*Tilgodehavender:* Tilgodehavender måles til amortiseret kostpris, hvilket sædvanligvis svarer til nominal værdi. Værdien reduceres med nedskrivning til imødegåelse af forventede tab.

Tilgodehavende består ligeledes af tilgodehavende "deposits" og tilgodehavende betalinger fra kunder, der opkræves af selskabets betalingsformidler.

*Periodeafgrænsningsposter, aktiver:* Periodeafgrænsningsposter indregnet under aktiver omfatter afholdte omkostninger vedrørende efterfølgende regnskabsår.

*Likvide beholdninger:* Likvide beholdninger udgør både selskabets eget indestående til fri disposition, samt indestående på sikringskonti overfor Spillemyndigheden og spillere.

*Udbytte:* Udbytte, som forventes udbetalt for året, vises som en særskilt post under egenkapitalen.

*Skyldig skat og udskudt skat:* Aktuelle skatteforpligtelser og tilgodehavende aktuel skat indregnes i balancen som beregnet skat af årets skattepligtige indkomst reguleret for skat af tidligere års skattepligtige indkomster samt for betalte acontoskatter.

Udskudt skat måles af midlertidige forskelle mellem regnskabsmæssig og skattemæssig værdi af aktiver og forpligtelser.

Udskudte skatteaktiver, herunder skatteværdien af fremførselsberettiget skattemæssigt underskud, måles til den værdi, hvortil aktivet forventes at kunne realiseres, enten ved udligning i skat af fremtidig indtjening, eller ved modregning i udskudte skatteforpligtelser inden for samme juridiske skatte- enhed.

Udskudt skat måles på grundlag af de skatteregler og skattesatser, der med balancedagens lovgivning vil være gældende, når den udskudte skat forventes udløst som aktuel skat. Ændring i

MRV

udskudt skat som følge af ændringer i skattesatser indregnes i resultatopgørelsen bortset fra poster, der føres direkte på egenkapitalen.

*Gældsforpligtelser:* Gæld i øvrigt er målt til amortiseret kostpris svarende til nominel værdi.

Andre gældsforpligtelser, som omfatter gæld til leverandører, tilknyttede og associerede virksomheder samt anden gæld, måles til amortiseret kostpris, hvilket sædvanligvis svarer til nominel værdi.

## RESULTATOPGØRELSE 1. JANUAR - 31. DECEMBER 2013

Bruttofortjeneste:	46.901.760
Personaleomkostninger:	-2.788.232
Af- og nedskrivninger	-9.145.684
Driftsresultat:	34.967.844
Andre finansielle indtægter	40.225
Andre finansielle omkostninger	-150.588
Resultat før skat:	34.857.481
Skat af årets resultat	-8.309.390
<b>ÅRETS RESULTAT</b>	<b>26.548.091</b>

### Oplysninger om spiludbuddet

Spilnu.dk A/S har i 2013 udbudt en række egenudviklede spilleautomater samt 3 spilleautomater som er udviklet af tredjemand.

MMW

Nedenfor følger en oversigt over de udbudte spilleautomater samt det teoretiske tilbagebetalingsafkast i procent og det faktiske tilbagebetalingsafkast i procent i 2013.

Ved en sammenligning af de teoretiske udbetalingsprocenter med de faktiske udbetalingsprocenter er det vigtigt at holde sig for øje, at der kan forekomme afvigelser. Den teoretiske udbetalingsprocent angiver det afkast som spillemaskinerne teoretisk set vil tilbagebetale til spilleren over mange mio. spil/spins.

De faktiske udbetalingsprocenter er beregnet på baggrund af den konkrete samlede omsætning i spilleautomaterne. De faktiske udbetalingsprocenter er gennemsnitlige for alle maskiner (af samme type).

Dette medfører også, at der kan forekomme afvigelser mellem de teoretiske udbetalingsprocenter og de faktiske udbetalingsprocenter. Jo flere spins der er blevet spillet på en konkret spilleautomat, jo mindre afvigelser, vil der forekomme mellem den teoretiske udbetalingsprocent og den faktiske udbetalingsprocent .

Omvendt vil der kunne forekomme større afvigelser i såvel positiv retning som negativ retning på maskiner som er forholdsvis nyintroducerede og som derfor ikke er blevet spillet så mange gange.

Egenudviklede spilleautomater udbudt i 2013:

- Safari (Teoretisk udbetalingsprocent = 97,0 - Faktisk udbetalingsprocent = 94,6)
- Pie Rats (Teoretisk udbetalingsprocent = 96,5 - Faktisk udbetalingsprocent = 96,8)
- Diamond Express (Teoretisk udbetalingsprocent = 97,0 - Faktisk udbetalingsprocent = 95,6)
- Flaming Sevens (Teoretisk udbetalingsprocent = 93,0 - Faktisk udbetalingsprocent = 96,0)
- Airport (Teoretisk udbetalingsprocent = 88,0 - Faktisk udbetalingsprocent = 90,9)
- Dream Woods (Teoretisk udbetalingsprocent = 97,0 - Faktisk udbetalingsprocent = 97,6)
- Six Shooter (Teoretisk udbetalingsprocent = 88,0 - Faktisk udbetalingsprocent = 89,5)
- Bank Walt (Teoretisk udbetalingsprocent = 95,0 - Faktisk udbetalingsprocent = 94,9)
- Stone Age (Teoretisk udbetalingsprocent = 88,0 - Faktisk udbetalingsprocent = 90,8)
- Las Vegas (Teoretisk udbetalingsprocent = 92,5 - Faktisk udbetalingsprocent = 91,3)

*MM*

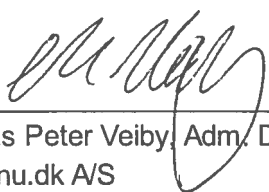
- Deep Blue (Teoretisk udbetalingsprocent = 96,5 - Faktisk udbetalingsprocent = 95,1)
- Theme Park (Teoretisk udbetalingsprocent = 88,0 - Faktisk udbetalingsprocent = 88,4)

#### Spilleautomater som er udviklet af tredjemand

- Starburst (Teoretisk udbetalingsprocent = 96,1 - Faktisk udbetalingsprocent = 95,6)
- Jack and the Beanstalk (Teoretisk udbetalingsprocent = 96,3 - Faktisk udbetalingsprocent = 99,0)
- Reel Rush (Teoretisk udbetalingsprocent = 97,0 - Faktisk udbetalingsprocent = 90,2)

#### Herudover har Spilnu.dk udbudt følgende onlinekassionspil:

- Blackjack (Teoretisk udbetalingsprocent = 99,6 - Faktisk udbetalingsprocent = 96,4)
- Casino Hold'em (Teoretisk udbetalingsprocent = 97,8 - Faktisk udbetalingsprocent = 95,1)
- Texas Hold'em (Teoretisk udbetalingsprocent = 97,9 - Faktisk udbetalingsprocent = 96,9)
- French Roulette (Teoretisk udbetalingsprocent = 97,30 - Faktisk udbetalingsprocent = 99,62)



---

Mads Peter Veiby, Adm. Direktør  
Spilnu.dk A/S